**Korte beschrijving**

**«Naam\_LOBaanbieder»**

**«Naam\_LOBproduct»**

**«Website»**

Met het interactieve Speurneuzen bordspel worden jongeren aangezet om ZELF op zoek te gaan als het gaat om keuzes maken

voor hun (studie)loopbaan, dus om te leren speurneuzen. Ze doorlopen op een speelse, vernieuwende en actieve manier alle

fases van het studiekeuzeproces. Ze gaan aan de slag met zelfinzicht, verbreden, verdiepen en eindigen met een (open dagen)

eigen route-plan. Speurneuzen wordt met een groep gespeeld. Iedere ronde worden anders speltechnieken gebruikt zodat het

nooit saai wordt.

Wanneer Speurneuzen gespeeld wordt in combinatie met Toekomst Coderen ontstaat er een LOB methode van 7 lessen.

**Leerdoel**

Jongeren concreet en praktisch helpen om zelf aan de slag te gaan met hun persoonlijke studiekeuze en het aanleren van keuzevaardigheden. Dit vergroot eigenaarschap en zelfmotivatie ten aanzien van het eigen studiekeuzeproces.

**Doelgroep**

Bovenbouw vmbo – havo – vwo – mbo - hbo

**Uitgangspunten:**

|  |  |
| --- | --- |
| Loopbaancompetenties | Loopbaansturing, netwerken, kwaliteitenreflectie, motievenreflectie, werkexploratie? . |
| Overige LOB-competenties | Keuzevaardigheden, eigenaarschap, zelfsturing, pro-activiteit |
| LOB-cyclus | reflecteren, keuzes maken, persoonlijk profiel, inzicht in jezelf en matching op (bij)banen/stages/studie |
|  |  |
| Betrokken partijen | Het spel wordt gespeeld groepjes van 2-8 jongeren met een begeleider |

Eventuele toelichting:

**Productinformatie:**

|  |  |
| --- | --- |
| Het product wordt als volgt aangeboden | Speldoos met daarbij het geheimzinnige flexibele spelbord, pionnen, dobbelsteen, munten, bel, timer. Handleiding. |
| Het product wordt in de volgende vorm aangeboden | Het spel met flexibel spelbord is te bestellen via [www.toekomstcoderen.nl](http://www.toekomstcoderen.nl) In de speldoos zit al het materiaal wat nodig is en een QR code naar de website voor de handleiding/spelinstructies en andere documenten die te downloaden zijn. |
| Maatwerk mogelijk | Ja, het spel kan onderdeel uitmaken van een workshop. Wanneer Speurneuzen gespeeld wordt in combinatie met Toekomst Coderen ontstaat er een LOB methode van 7 lessen. |
| Kosten | € 149,95 incl BTW .  LOB methode: indien het Speurneuzen spel (4x) gecombineerd wordt met het Toekomst Coderen spel (4x medium of 1x large) voor een totale LOB methode dan is de investering € 1299,00 incl BTW |
|  |  |
| Is er additionele ondersteuning/begeleiding mogelijk voor | Training, Advies, Coördinatie, Uitvoering |

Eventuele toelichting:

«TOELICHTING\_AANBOD»

«TOELICHTING\_VORM»

«TOELICHTING\_MAATWERK»

«TOELICHTING\_ONTWIKKELING»

«Toelichting\_op\_vraag\_9»

Het Speurneuzenspel is een aanvulling op Toekomst Coderen waarbij de special agents weer een rol spelen. Het is een bordspel waarin leerlingen het keuzeproces doorlopen (ontdekken, verkennen en verdiepen) en tot vervolgactie worden aangezet. In een soort escaperoom-achtige setting (als in veel verschillende soorten speltechnieken) gaan groepjes leerlingen samen aan de slag. Tijdens het spelen van het speurneuzenspel dagen we de spelers uit om actief aan de slag te gaan met het uitstippelen van de eigen route.

Aan het einde van het Speurneuzenspel heeft dus iedere speler een ingevulde speurneuzen-route. Met deze route hebben ze de stappen die ze willen maken om tot een studiekeuze te komen in detail beschreven.