

HANDLEIDING BORDSPEL

Veel plezier met het Leven Lang Ontwikkelen Spel
en veel succes op weg naar jouw droombaan!



HET LOB, LLO, ALUMNI SPEL

Welkom bij het LOB, LLO, ALumni Spel Spel! Kruip in de huid van een van de 6 karakters. Yara, Hans, Marije, Arun, Debby of Anwar. Voor welke keuzes kom jij te staan? Hoe ziet jouw loopbaan eruit? Dit spel is ontworpen om jouw Mbo-school te transformeren tot de ultieme opleidingspartner voor een leven lang ontwikkelen in de regio. In dit energieke en leuke spel draait alles om plezier, keuzes en inzicht in jouw ontwikkeling. Het spel is een samenwerking tussen Kennispunt MBO Leven Lang Ontwikkelen, Project Alumni en Expertisepunt LOB. Ben je klaar om de uitdaging aan te gaan? Laten we beginnen!

Het doel van het spel is:

Het doel van het spel is om de DROOMBAAN te veroveren.

Voordat je kunt solliciteren naar je droombaan, moet je echter eerst ervaring opdoen in de vorm van Leven Lang Ontwikkelen Punten (LLO-punten).

Tijdens het spel doorloop je verschillende stappen en verdien je LLO-punten.

Zodra iemand solliciteert naar de DROOMBAAN, worden de LLO-punten van alle spelers omgezet in een tijdsvoorsprong bij het assessment. Iedereen krijgt dus de kans om te solliciteren, maar spelers met meer LLO-punten hebben een streepje voor op de rest. Degene die als eerste het droombaancontract weet te vinden, is de winnaar van het spel!



WAT HEB JE NODIG?

FYSIEKE VERSIE

- 1 Spelbord
- 6 karakterkaarten
- 6 pionnen
- 2 dobbelstenen
- 6 individuele assessment blikken
- 6 puzzels
- 1 zandloper
- Leven Lang Ontwikkelpunten
- 1 kluisje met droombaancontract

WAT HEB JE NODIG (PRINTBARE VERSIES)

- 1 Spelbord (pdf)
- 6 karakterkaarten (pdf)
- 6 pionnen
- 2 dobbelstenen (sticker deze van 1 t/m 3)
- 6 enveloppen op puzzelstukken in te stoppen
- 6 puzzels (pdf)
- Smartphone met timer i.p.v. zandloper
- Leven lang ontwikkelpunten (pdf)
- droombaancontract (pdf)
- Spelleider die de code weet om toegang te krijgen tot droombaancontract

**VOORBEREIDINGEN OP
DE VOLGENDE PAGINA**



VOORBEREIDINGEN

-Zorg ervoor dat je alle benodigde materialen bij de hand hebt.

-Print het spelbord, de karakterkaarten, de puzzels, de Leven Lang Ontwikkelpunten en het droombaancontract.

-Geef elke speler een karakterkaart en de bijbehorende gekleurde pion.

-Plaats de pionnen op het startpunt bij de Middelbare school. Degene met de meeste LLO-punten mag beginnen.



TIP: SPEEL HET SPEL BIJ JOUW SCHOOL

Als je het spel graag bij jouw school wilt spelen om de samenwerking tussen LOB, Alumni en LLO te stimuleren, staan we klaar om je te helpen. Je kunt een printbare versie downloaden of het fysieke spel van ons lenen. Neem contact met ons op voor meer informatie en ondersteuning.

llo@kennispuntmbo.nl

PRESS START!

Hier wordt kort beschreven hoe het spelverloop is en welke stappen je neemt tijdens het bordspel.

SPELVERLOOP - DEEL 1: LEVEN LANG ONTWIKKELEN

Rol één dobbelsteen en verplaats je pion het aantal vakken vooruit dat je hebt gegooid (1, 2 of 3 vakken). Voer de eventuele actie uit die bij dat vak hoort.

Als je stopt bij een zwart-gele stoplijn, gooi dan met twee dobbelstenen en ga direct naar een ander vak op het bord. Voer indien nodig de actie op dat vak direct uit. Zodra iemand het vak "SOLLICITEREN" bereikt, pauzeert het LLO-spel en begint het assessment voor iedereen. Degene die als eerste op "SOLLICITEREN" komt, krijgt bovendien 5 extra LLO-punten.

SPELVERLOOP - DEEL 2: HET ASSESSMENT

Tel de LLO-punten van elke speler. De speler met de meeste LLO-punten mag als eerste aan zijn assessment beginnen. Na een minuut begint de nummer 2, en na weer een minuut de nummer 3, enzovoort. De winnaar van het spel is degene die als eerste de code kraakt en het droombaancontract weet te bemachtigen tijdens het assessment.

SPELVERLOOP - DEEL 3: DROOMBAAN

Lees het droombaancontract voor en voer binnen jouw groep het gesprek over de inhoud en de betekenis ervan. Bespreek hoe je de vaardigheden en kennis die je tijdens het spel hebt ontwikkeld, kunt toepassen om je droombaan na te jagen.